CLASSE PRIMA	TIC	
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE ETRASFORMARE **1^ Quadr.**	Osservare oggetti e coglierne differenze, materiali e funzioni. Realizzare semplici modelli e rappresentazioni grafiche. Smontare semplici oggetti seguendo le istruzioni date.	Osservare oggetti, smontarli e coglierne differenze, materiali e funzioni, realizzando semplici manufatti seguendo le istruzioni date.
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE E TRASFORMARE **2^ Quadr**	Pianificare la realizzazione di semplici oggetti con appropriati strumenti e materiali. Utilizzare strumenti tecnologici di uso quotidiano nelle loro funzioni principali. Realizzare oggetti e classificare gli strumenti e i materiali utilizzati	Osservare oggetti e coglierne differenze, materiali e funzioni, realizzando semplici manufatti e utilizzando strumenti tecnologici.
CLASSE SECONDA		
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE E TRASFORMARE **1^ Quadr**	Riconoscere e distinguere le caratteristiche di un oggetto e delle parti che lo compongono. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto, individuando gli strumenti e i materiali necessari. Smontare e rimontare semplici oggetti.	Smontare e rimontare semplici oggetti, riconoscendone e distinguendone le caratteristiche, pianificandone anche la fabbricazione.
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE	Utilizzare gli strumenti tecnologici per scrivere e disegnare. Realizzare semplici oggetti in modo autonomo. Utilizzare il programma di	Utilizzare gli strumenti tecnologici per scrivere e disegnare. Realizzare semplici oggetti in modo autonomo. Utilizzare il programma di

INTERVENIRE E TRASFORMARE **2^ Quadr**	disegno e videoscrittura.	disegno e videoscrittura.
CLASSE TERZA		
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE E TRASFORMARE **1^ Quadr**	Leggere e ricavare informazioni utili da semplici guide d'uso o istruzioni di montaggio. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto, individuando gli strumenti e i materiali necessari. Realizzare un oggetto verbalizzando la sequenza delle operazioni effettuate.	Pianificare la fabbricazione di un oggetto, ricavando informazioni da semplici istruzioni.
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE E TRASFORMARE **2^ Quadr**	Utilizzare dispositivi tecnologici per scrivere, disegnare e giocare. Conoscere le procedure elementari per la videoscrittura. Utilizzare e mettere in atto correttamente procedure per la videoscrittura.	Utilizzare dispositivi tecnologici per scrivere, disegnare e giocare. Conoscere e utilizzare le procedure elementari per la videoscrittura.
CLASSE QUARTA		
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE E TRASFORMARE **1^ Quadr**	Osservare, rappresentare e descrivere, utilizzando un linguaggio specifico, i vari elementi di uso quotidiano. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto. Individuare i mezzi e le forme di comunicazione digitali appropriati.	Osservare, rappresentare, descrivere e/o fabbricare oggetti di uso quotidiano, anche attraverso l'utilizzo di strumenti tecnologici.
VEDERE E OSSERVARE	Riconoscere le funzioni principali di semplici applicazioni informatiche.	Pianificare la realizzazione di un progetto utilizzando anche semplici applicazioni

PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE E TRASFORMARE **2^ Quadr**	Pianificare la realizzazione di un progetto utilizzando anche semplici applicazioni informatiche. Individuare i mezzi e le forme di comunicazione digitali appropriati.	informatiche, riconoscendone anche le funzioni principali.
CLASSE QUINTA		
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE E TRASFORMARE **1^ Quadr**	Riconoscere e identificare nell'ambiente elementi e fenomeni di tipo artificiale. Pianificare la realizzazione di un semplice oggetto e/o grafici, tabelle. Individuare i mezzi e le forme di comunicazione digitali appropriati.	Pianificare e realizzare un semplice oggetto e/o grafico, tabella, anche utilizzando mezzi di comunicazione digitali.
VEDERE E OSSERVARE PREVEDERE E IMMAGINARE INTERVENIRE E TRASFORMARE **2^ Quadr**	Comprendere le regole elementari del disegno tecnico. Riconoscere le funzioni principali di semplici applicazioni informatiche. Leggere e ricavare informazioni utili per pianificare grafici e tabelle. Individuare i mezzi e le forme di comunicazione digitali appropriati.	Comprendere le regole elementari del disegno tecnico. Riconoscere le funzioni principali di semplici applicazioni informatiche.